



Se necesitan personas para impartir extraescolares y talleres de Robótica y Programación en Primaria y/o Secundaria en Madrid y Galicia con [Jóvenes Inventores](#), empresa creada en el seno de la [UNED](#) con amplia experiencia en sector educativo y que cuenta con proyectos, entre otros, como [GEN10S](#) con [Ayuda en Acción](#) y [Google](#). Contrato por horas.

Nombre del puesto: Instructor/a de Robótica y Programación en Primaria y/o Secundaria.

Lugar: Madrid, Galicia.

Para qué

- Para que los niños y niñas se relacionen de forma constructiva con la tecnología y el trabajo por proyectos.
- Para desarrollar su creatividad.
- Para entrenar sus competencias lógico-matemáticas, resolución de problemas y pensamiento algorítmico.

Qué se hace

Los niños y niñas programan videojuegos sencillos y construyen robots con las temáticas y la metodología propias de Jóvenes Inventores. De esta manera aprenden los conceptos básicos de programación y robótica de forma lúdica, así como otros como trabajo en equipo, exposición en público, respeto, entre otras competencias.

Con qué recursos

Materiales preparados por Jóvenes Inventores para trabajar en el aula de manera práctica y colaborativa, en torno a retos de dificultad graduada para maximizar su autonomía y creatividad.

Requisitos

- Formación en programación.
- Capacidad para trabajar con niños y niñas de Primaria y/o Secundaria.
- Que conozcan o tengan facilidad para aprender materiales didácticos en el ámbito tecnológico (Scratch, Lego WeDo, Tinkercad, etc. y/o Arduino, AppInventor, etc, dependiendo de las edades)

Horario:

De octubre a mayo, por horas, con grupos estables en horario en 2 cuatrimestres: octubre-enero y febrero-mayo. La cantidad de grupos depende de necesidades, valía y disponibilidad.

Proceso de selección:

- Recogeremos CVs en dos periodos, hasta el 27 de julio y hasta el 24 de agosto. Se contestará en un plazo máximo de dos semanas solicitando una ficha.



- Aquellas personas seleccionadas realizarán entrevistas técnicas, personal vía tlf/Skype y prueba de Scratch y/o AppInventor. El proceso se cerrará la semana del 11 de septiembre, cuando se conozcan los horarios definitivos. Una vez cerrado se dará respuesta a todos los participantes, si no se ha hecho antes.
- Los días 21 y 22 de septiembre deberás estar en Madrid para conocer el proyecto, su gente, recibir un curso de formación y firmar el contrato. El proyecto en las aulas comenzará el 2 de Octubre.

Contacta:

Si te interesa, envíanos tu CV a: comunicacion@jovenesinventores.es

Información sobre Jóvenes Inventores:

- Inspiración en la educación en tecnología para edades tempranas desde nuestra aparición en TV en 2013. <https://www.youtube.com/watch?v=GoaqDSQ1lu8>
- Actividades extraescolares en más de 40 colegios como: Montessori Schools, Colegios Los Sauces, Escuela IDEO, Colegio Estudiantes Las Tablas, Grey Elephant.
- Campamentos tecnológicos y talleres de Inventores por un Día con Factoría Cultural, Matadero de Madrid, Casa del Lector, Ayto. de Torreldones, Ayto. de Móstoles, Ayto. del Escorial, entre otros. <https://www.youtube.com/watch?v=rvg1seDxvkM>
- GEN10S, proyecto junto a Ayuda en Acción y Google llegando a más de 5.000 niños y niñas en riesgo de exclusión social en ámbito nacional. <https://www.youtube.com/watch?v=9l-GMJJQDbs>.
- Proyectos de formación a adolescentes con Asociación de Asperger de Madrid, a través de la Fundación Orange (<https://www.youtube.com/watch?v=N24ZZzQ1A84>) y Fundación Once.
- Más información:
 - <http://www.jovenesinventores.es/>
 - <https://www.youtube.com/user/jovenesinventores>
 - <http://fb.com/talleres.jovenes.inventores>
 - <http://twitter.com/jovinventores>